

Vivir en una ladera urbana

Mountain Dwellings es un audaz proyecto de construcción residencial intensiva en la periferia de Copenhague. Capitaliza la forma de una montaña para alojar 80 viviendas y 480 plazas de estacionamiento. Una excelente solución habitacional, inspiradora y muy realizable en nuestra región.

Con un total de 33000 metros cuadrados, la obra debía contener 2/3 de plazas de parking y 1/3 de departamentos. En lugar de hacer dos edificios separados uno al lado del otro, el proyecto fusiona creativamente estos dos requerimientos en un mismo edificio: gira el bloque de las residencias sobre el de los aparcamientos, haciendo que este último se convirtiera en el basamento para distribuir todas las viviendas en el nivel más alto del complejo. De esta forma logra garantizar que cada familia pueda guardar su auto bien cerca de su casa y que cada vivienda esté expuesta al mejor disfrute del clima y del paisaje.



Un garage protagonista

De la voluntad de garantizar a todas las viviendas el aire, la luz y la visión del paisaje y al mismo tiempo de la necesidad de estructurar el estacionamiento de modo que cada núcleo familiar pudiera aparcar directamente bajo su propia vivienda, se deriva la configuración de la montaña.

Alejándose de la tradicional disposición en varios subsuelos, en este caso el garage está situado a partir del nivel del suelo. Las fachadas norte y oeste están cubiertas por planchas de aluminio perforadas, que permiten la entrada de aire y luz a esta zona. Los agujeros en esta fachada forman una enorme reproducción del Monte Everest. Durante el día las perforaciones parecen puntos negros y, en contraste con el aluminio brillante, la composición se asemeja a una foto pixelada del monte. Por la noche la fachada se ilumina desde el interior y aparece como un negativo

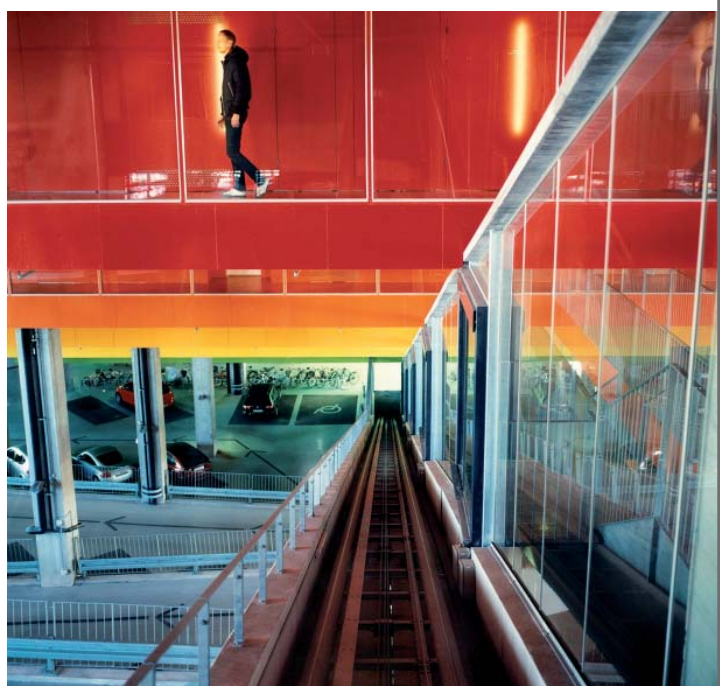


fotográfico de múltiples colores, ya que cada piso del parking tiene luces de diferentes colores.

La altura, que en algunos puntos alcanza los 16 metros y la presencia de un ascensor acristalado que atraviesa el espacio oblicuamente en lugar del clásico ascensor cerrado vertical, completan el impacto escénico de esta caverna imponente que soluciona el problema del impacto claustrofóbico innato en la configuración de los grandes estacionamientos de entramado bajo.

Casas en la ladera

A lo largo de la pendiente, en la contracara del “Everest”, se suceden los chalés: 80 viviendas de un solo nivel, compuestas por cubiertas verdes, terrazas de madera y fachadas de cristal. La repetitividad de los módulos es evitada gracias a los amplios espacios verdes que los diferencian de modo natural. En cada vivienda, estas áreas vegetales se componen de una





terrazza y un jardín con plantas que cambian el carácter de acuerdo a los cambios de estación.

El edificio cuenta con un sistema de riego enorme para mantener estos jardines de los techos. La única cosa que separa la casa del jardín es una fachada de cristal con puertas correderas para proporcionar la luz y el aire fresco.

En lo que a viviendas se refiere, encontramos dos tipologías definidas:

- Una se compone de 150 metros cuadrados de viviendas (cocina, dos baños, sala de estar + comedor y dos habitaciones) + 60 de terraza.
- La segunda se utiliza al llegar a los extremos de cada planta que consta de 150 metros cuadrados de vivienda (cocina, baño, sala de estar, comedor y dos habitaciones) + 80 metros cuadrados entre dos terrazas, una de 60 y la restante de 20 metros (terrazza privada de una de las habitaciones de la vivienda).

Gracias a su ubicación estratégica, todas las viviendas del barrio suburbano Mountain Dwellings cumplen con tres reglas básicas para una habitabilidad confortable: buen asoleamiento, aire fresco y buenas vistas, logrando una especie de calidad de vida suburbana con la densidad urbana.

Concepto inspirador

Lo interesante y distintivo de la idea es el concepto de un complejo habitacional que se puede insertar en una zona de baja densidad, suburbano. En este sentido parece una buena referencia para desarrolladores de nuestra región.

